

UML

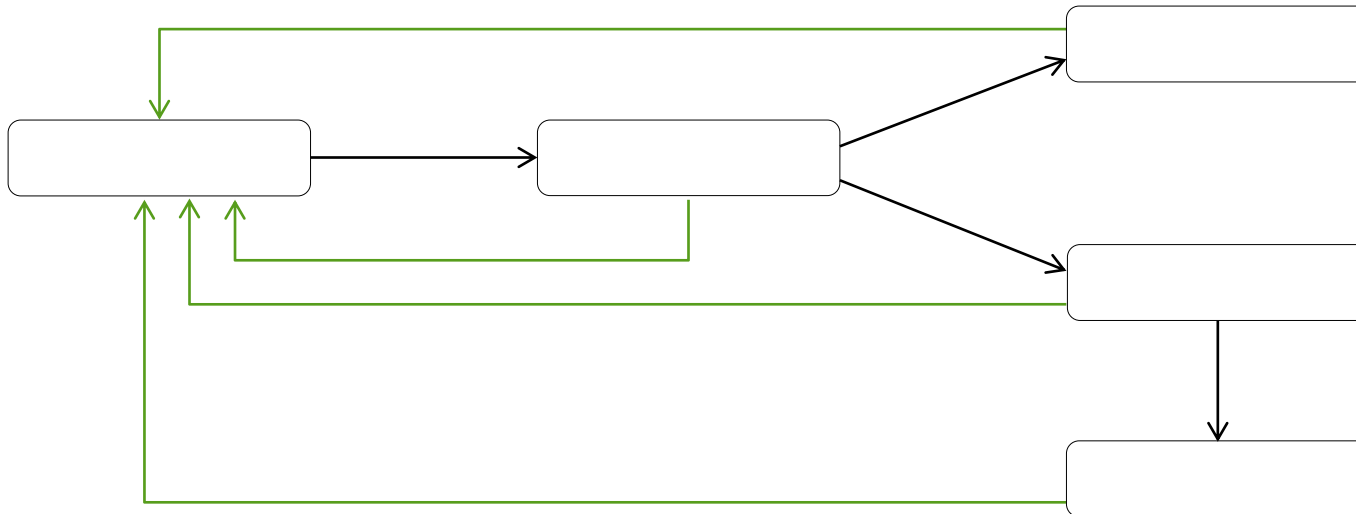
Diagrammes états transitions

États étendus

États composites

État composite : État regroupant un ensemble d'états

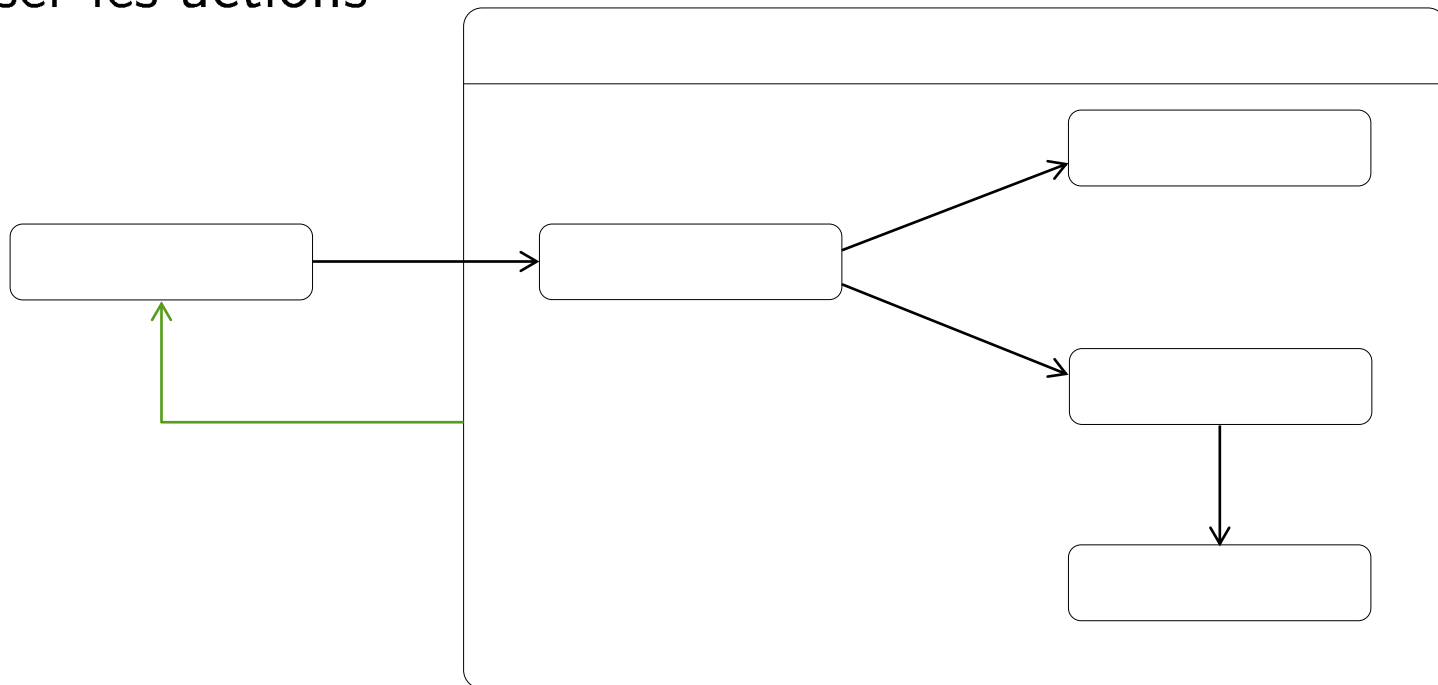
- Hiérarchiser les états
- Structurer les comportements complexes
- Factoriser les actions



États composites

État composite : État regroupant un ensemble d'états

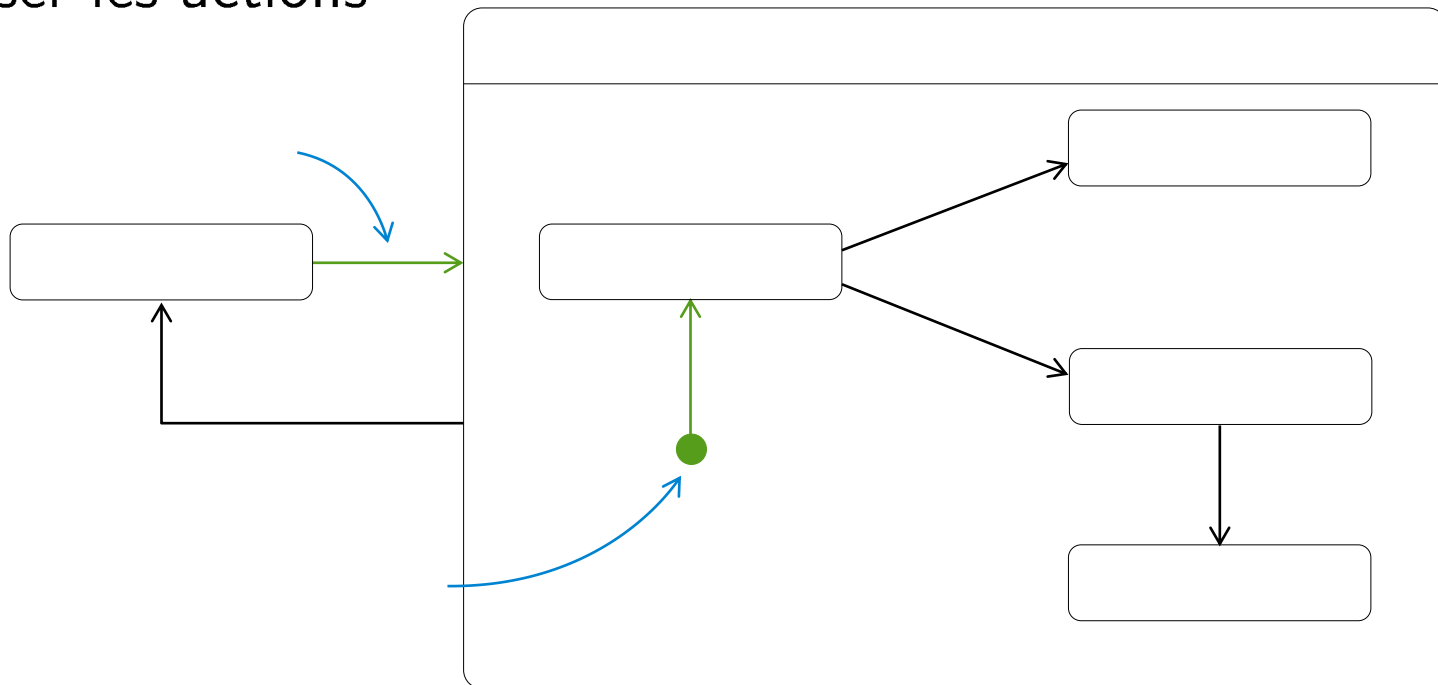
- Hiérarchiser les états
- Structurer les comportements complexes
- Factoriser les actions



États composites

État composite : État regroupant un ensemble d'états

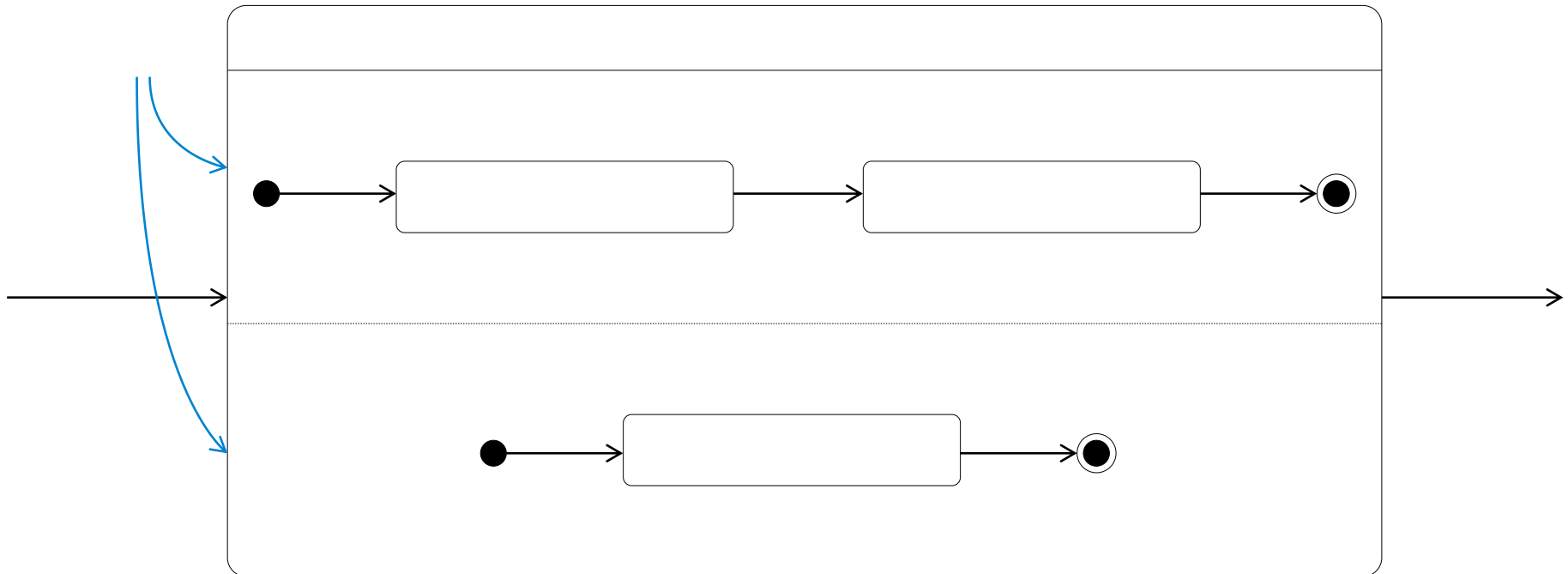
- Hiérarchiser les états
- Structurer les comportements complexes
- Factoriser les actions



États composites

État orthogonal : État composite dans lequel plusieurs états sont actifs simultanément (concurrency/parallélisme)

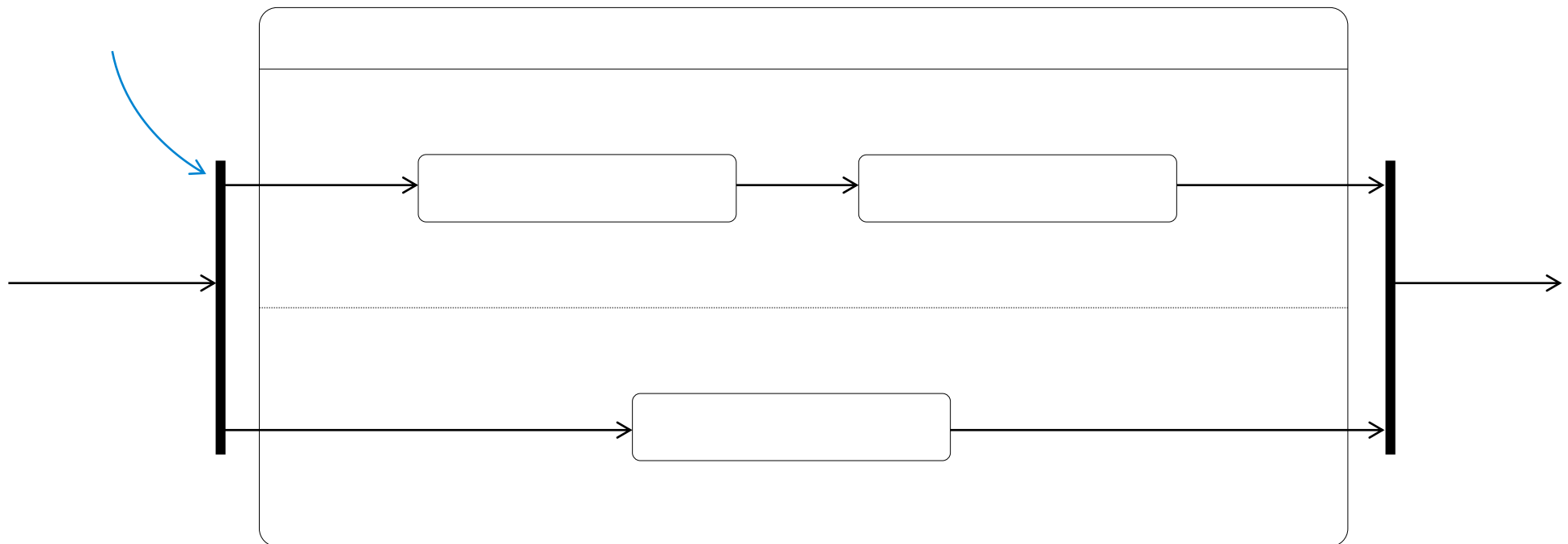
État actif global = un état actif par région



États composites

État orthogonal : État composite dans lequel **plusieurs états sont actifs** simultanément (concurrency/parallélisme)

État actif global = un état actif par région

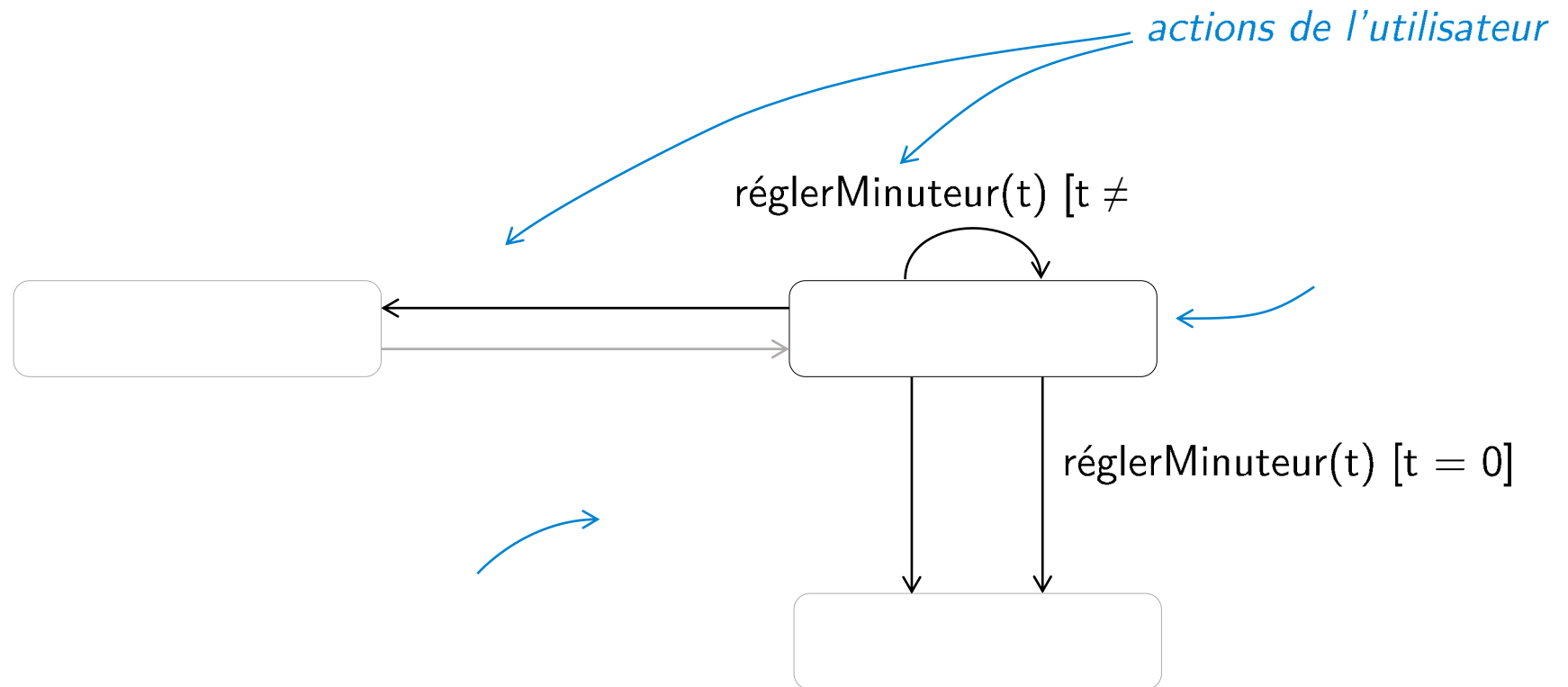


Représentation équivalente

État simple

Caractéristiques d'un état simple

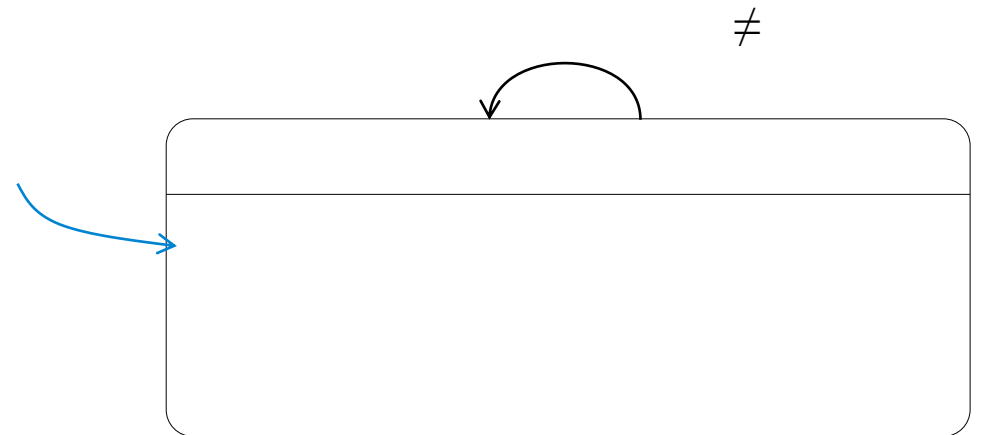
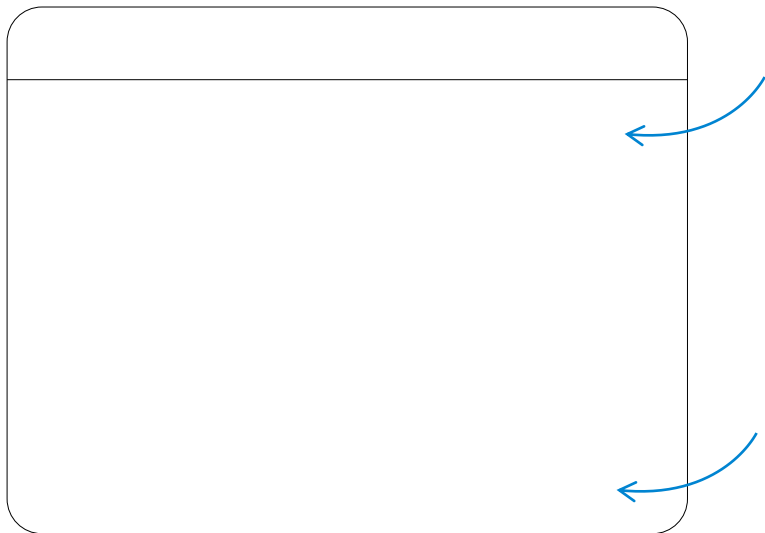
- Conditions vérifiées
- Événements attendus



États, activités et événements internes

Caractéristiques supplémentaires d'un état

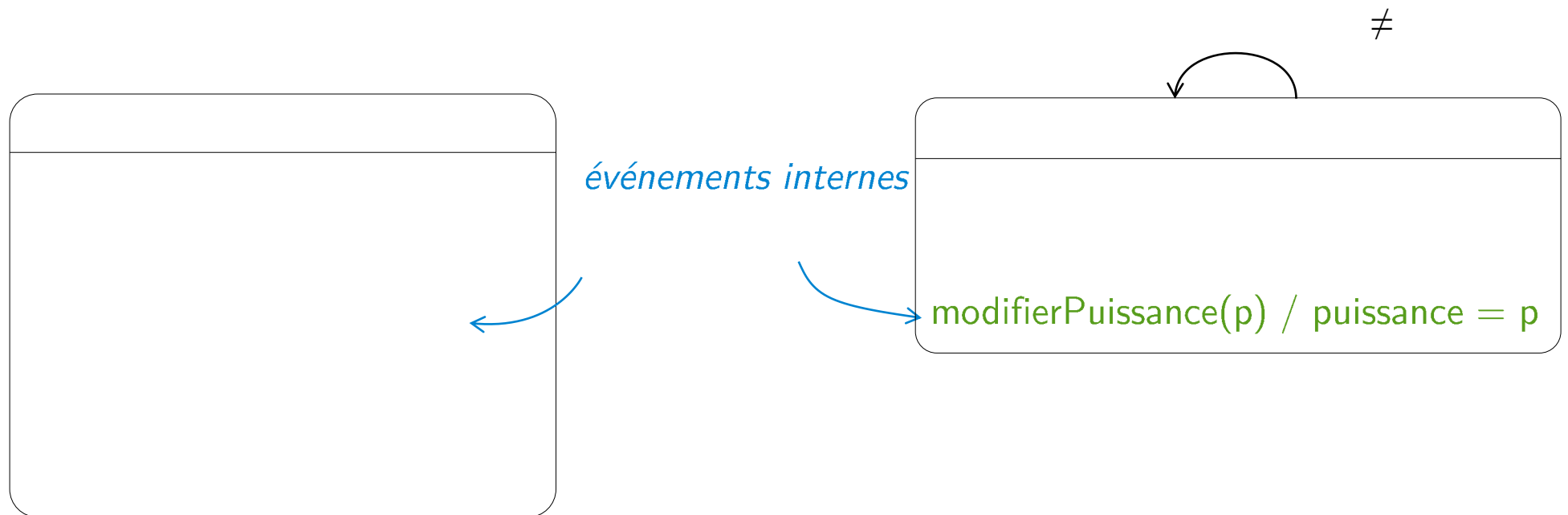
- Événements internes



États, activités et événements internes

Caractéristiques supplémentaires d'un état

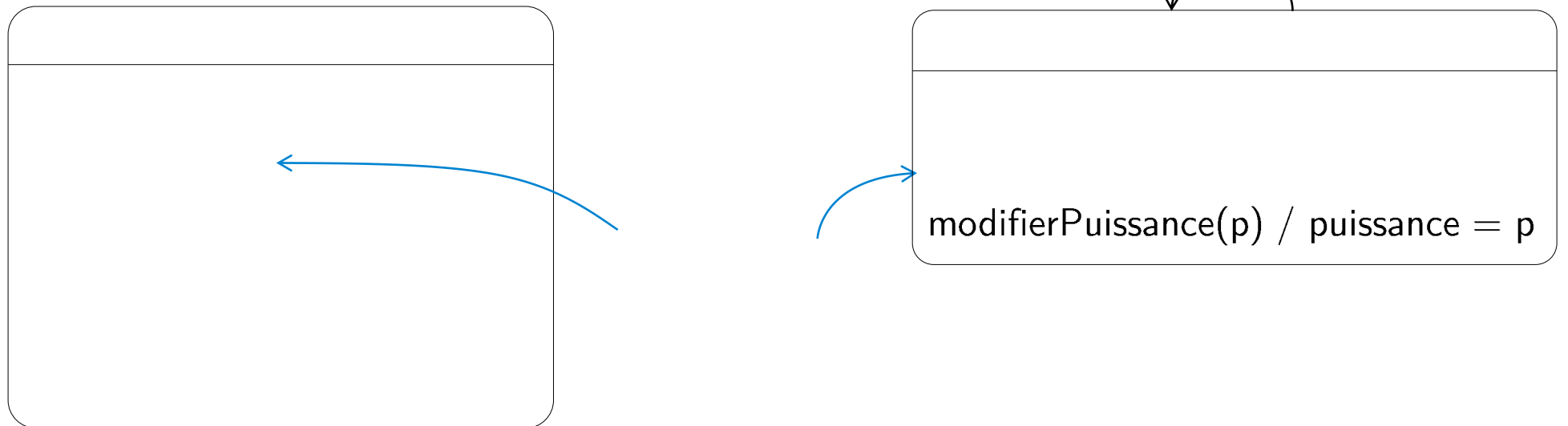
- Événements internes : à l'entrée, à la sortie,



États, activités et événements internes

Caractéristiques supplémentaires d'un état

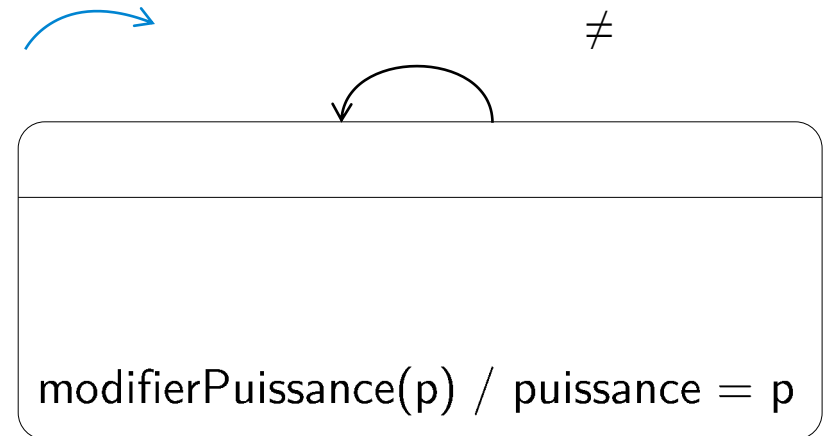
- Événements internes : à l'entrée, à la sortie, pendant l'état
-



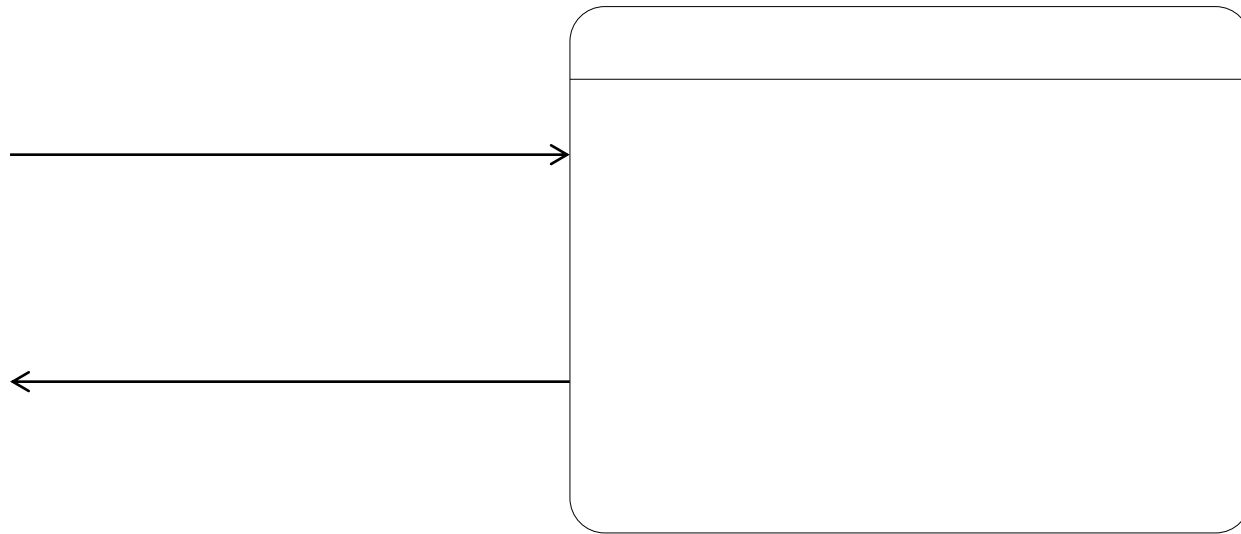
États, activités et événements internes

Caractéristiques supplémentaires d'un état

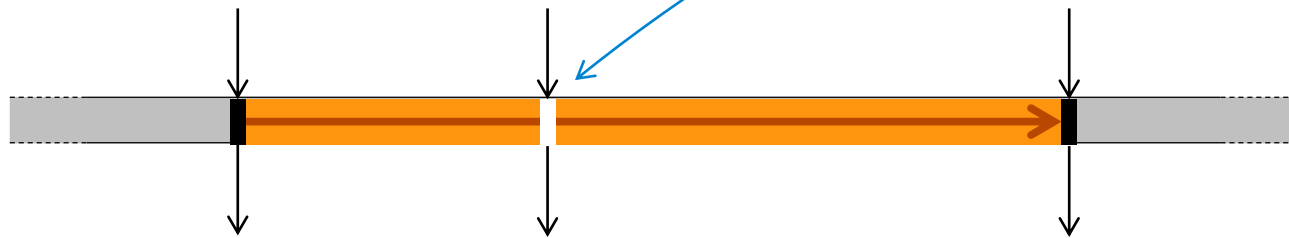
- Événements internes : à l'entrée, à la sortie, pendant l'état
-
- Réinitialisation de l'état par événements externes



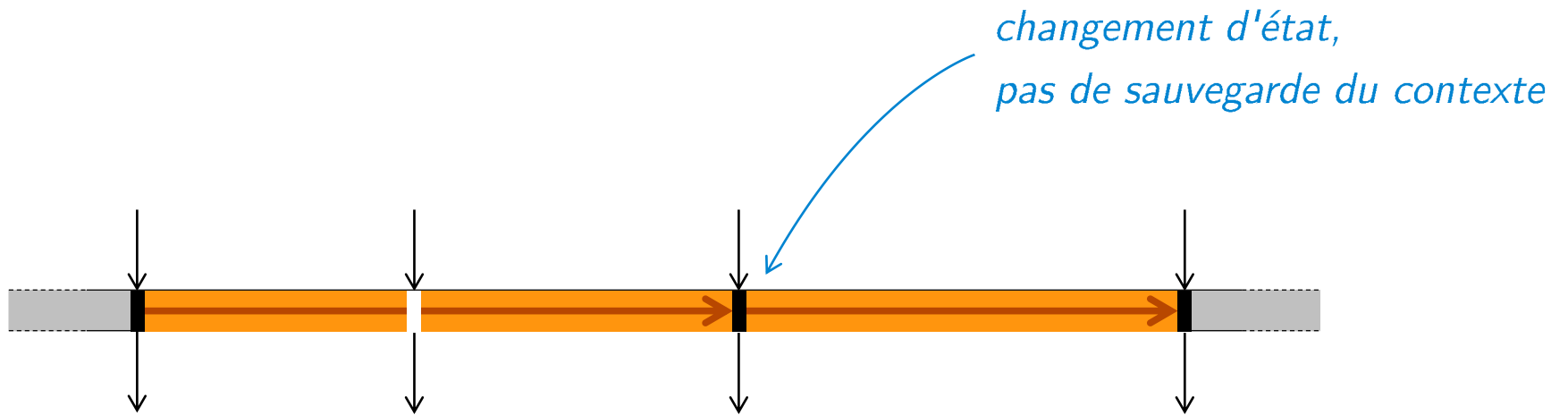
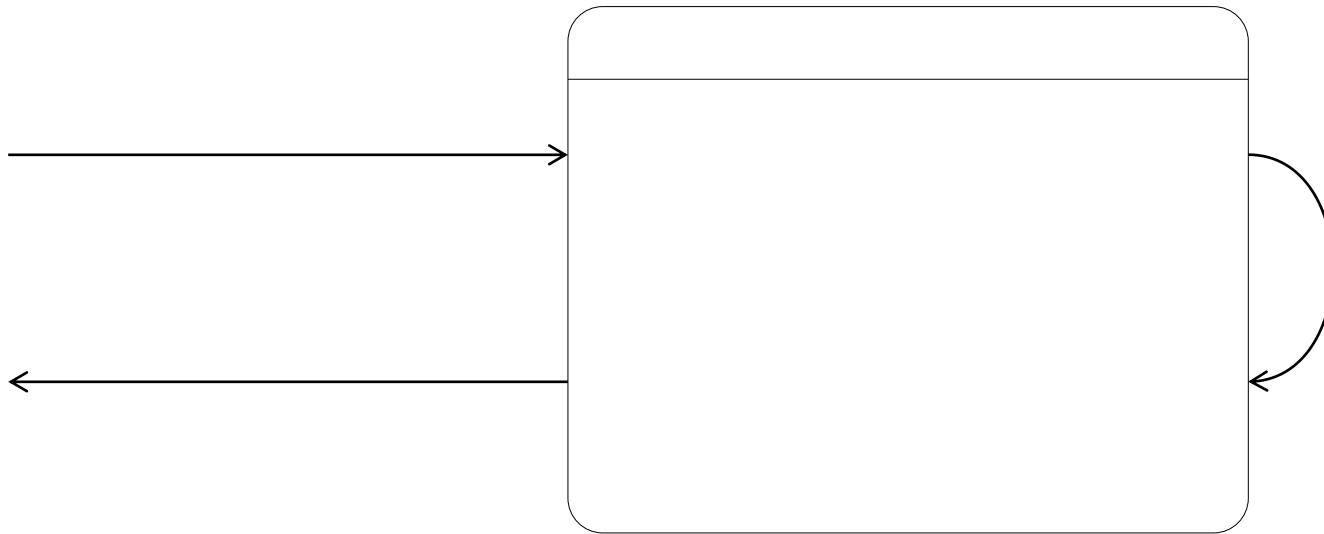
Dynamique d'un état



*interruption de l'activité,
pas de changement d'état,
sauvegarde du contexte*



Dynamique d'un état



Exemple : distributeur automatique

