

**Université Montpellier-II**

**IUT de Béziers**

**Département SRC**

**Filière : SRC 2**

**Cours : Programmation Web avancée**

**Année universitaire : 2011-2012**

**Intervenant : Chouki TIBERMACHINE**

**Web : <http://www.lirmm.fr/~tibermacin/ens/pwa/>**

## **TP n° 2**

### **Objectifs du TD**

- Mettre en œuvre un gestionnaire d'événements jQuery
- Manipuler l'objet « événement » de jQuery
- Mettre en place des animations simples en jQuery

### **Exercices.**

#### **Exercice 1.**

1. Écrire une page HTML contenant le texte suivant : Aimez-vous le cours de jQuery ?, suivi en dessous de deux boutons « Oui » et « Non ».
2. Écrire le code jQuery permettant d'inverser la position des boutons lorsque l'utilisateur survole le bouton « Non ».
3. Écrire le code nécessaire pour que lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Oui », on lui affiche le message suivant : « C'est bien ce que nous pensions !!! » à la place du message qui se trouve au dessus des boutons.

#### **Exercice 2.**

Écrire un script en jQuery permettant de faire suivre au curseur de la souris, lorsqu'il se déplace, une petite image (taille = 100px x 100px)

#### **Exercice 3.**

1. Écrire une page HTML qui affiche quelques images de petite taille sur une même ligne.
2. Écrire un script permettant d'agrandir une image lorsque celle-ci est survolée par le curseur de la souris. Lorsque le curseur quitte l'image, celle-ci reprend sa taille initiale.
3. Écrire un script permettant de simuler le « Dock » de Mac OS (agrandissement et rétrécissement progressif des images autour de l'image survolée)

#### **Exercice 4.**

1. Écrire une page HTML avec un menu vertical sur le côté gauche du document. Ce document doit contenir des div qui sont cachés et qui représentent les sous-menus.
2. Animer avec jQuery ce menu, en utilisant la fonction slideToggle()

#### **Exercice 5.**

1. Écrire une page HTML avec quelques images de petite taille (HTML de l'exo 3).
2. Écrire un script jQuery permettant de déplacer une image sur cette page. On déplace une image lorsqu'on clique (on appuie puis on relâche) dessus une première fois, puis on clique une seconde fois au niveau de la destination.
4. Ajouter au script le code nécessaire pour supprimer une image lorsque l'utilisateur double clique sur une image (penser à lui demander d'abord une confirmation).

Chouki TIBERMACHINE